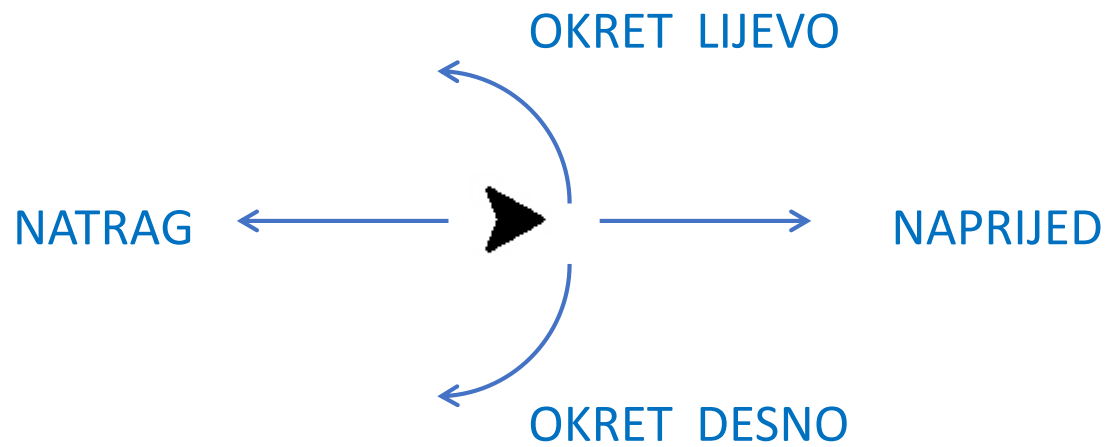


# Osnovne naredbe za crtanje

## programski jezik Python



```
>>> from turtle import *
```



Naredba	Skraćeni naziv	Opis djelovanja
<code>forward(a)</code>	<code>fd(a)</code>	pomiče olovku za <b>a</b> koraka naprijed
<code>backward(a)</code>	<code>bk(a)</code>	pomiče olovku za <b>a</b> koraka unatrag
<code>right(kut)</code>	<code>rt(kut)</code>	zakreće olovku za <b>kut</b> stupnjeva u desno
<code>left(kut)</code>	<code>lt(kut)</code>	zakreće olovku za <b>kut</b> stupnjeva u lijevo
<code>penup()</code>	<code>pu()</code>	olovka se podiže i ne ostavlja trag
<code>pendown()</code>	<code>pd()</code>	olovka se spušta i ostavlja trag
<code>undo()</code>		poništava zadnji pokret olovkom
<code>reset()</code>		briše grafički zaslon
<code>home()</code>		postavlja olovku u početni položaj

Naredba	Opis djelovanja
<code>pencolor()</code> <code>pencolor(string)</code>	očitava i ispisuje boju olovke postavlja boju olovke stringom
<code>fillcolor()</code> <code>fillcolor(string)</code>	očitava i ispisuje boju ispune postavlja boju ispune stringom
<code>begin_fill()</code>	početak ispune
<code>end_fill()</code>	kraj ispune
<code>color()</code> <code>color(string)</code>	očitava i ispisuje boju olovke i ispune postavlja boju olovke i ispune stringom