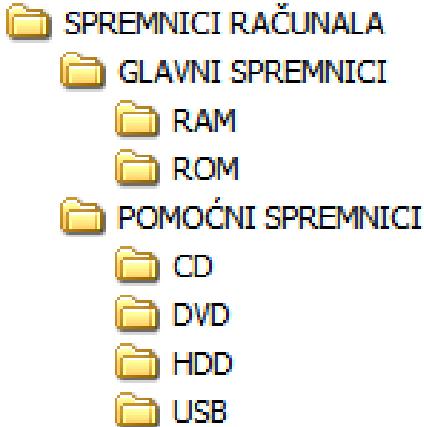


- 1.** U podmapi DOKUMENTI\5.RAZRED\5.A\PRIMJERI DATOTEKA obriši datoteku SNOW.EXE.
- 2.** U podmapi DOKUMENTI\5.RAZRED stvari mapu koju ćeš preimenovati u svoje ime i prezime.
- 3.** Potraži i upiši koliko u podmapi DOKUMENTI\5.RAZRED ima datoteka i podmapa?
broj datoteka: _____ broj podmapa: _____
- 4.** U podmapi DOKUMENTI\5.RAZRED\5.A\PRIMJERI DATOTEKA pronađi datoteku HOW BIG IS A BYTE.GIF.
Dopuni rečenicu:
Sadržaj datoteke HOW BIG IS A BYTE.GIF je _____, veličina datoteke je _____ ,

- 5.** Na radnoj površini nalazi se prečac programa CCLEANER
prečac i gdje se nalazi datoteka.

- 6.** Na radnoj površini stvari mape i podmape (kao na slici dolje).

7. Na tvrdom disku (C:) u mapi PROGRAMSKE DATOTEKE nalazi se mapa MICROSOFT OFFICE. Istraži koliko mapa MICROSOFT OFFICE ima datoteka i podmapa.
broj datoteka: _____ broj mapa: _____
- 8.** U podmapi DOKUMENTI\5.RAZRED\5.A\PRIMJERI DATOTEKA pronađi datoteku CHILDREN PLAY.JPG. Dopuni rečenicu:
Sadržaj datoteke CHILDREN PLAY.JPG je _____ ,
veličina datoteke je _____ ,
datoteka je promijenjena (datum) _____ ,
- 9.** Obriši podmapu SPREMNICI RAČUNALA\GLAVNI SPREMNICI\ROM (stvorenu u 6. zadatku).
- 10.** Preimenuj podmapu SPREMNICI RAČUNALA\POMOĆNI SPREMNICI\HDD u ime TVRDI DISK.
- 11.** Preimenuj datoteku SETUP.EXE u naziv POKRENI.EXE. Datoteka se nalazi u podmapi DOKUMENTI\5.RAZRED\5.A\PRIMJERI DATOTEKA.
- 12.** Obriši datoteku AUTORUN.INF, koja se nalazi u podmapi 5.RAZRED\5.A\PRIMJERI DATOTEKA.
- 13.** Obriši s radne površine sve mape koje si stvorio/la.

1. U podmapi 5.RAZRED\5.A\PRIMJERI DATOTEKA obriši datoteku CREATE SYNCHRONICITY.EXE.

2. U podmapi DOKUMENTI stvari mapu koju ćeš preimenovati u oznaku svog razreda (npr. 5.f).

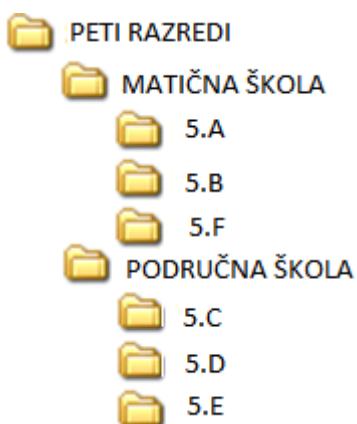
3. Potraži i upiši koliko u podmapi DOKUMENTI\7.RAZRED ima datoteka i podmapa?

broj datoteka: _____ broj podmapa: _____

4. U podmapi DOKUMENTI\5.RAZRED\5.A\PRIMJERI DATOTEKA pronađi datoteku CUTE_WALLPAPER.JPG. Dopuni rečenicu:

Sadržaj datoteke CUTE_WALLPAPER.JPG je _____, veličina datoteke je _____,

5. Na radnoj površini stvari mape i podmape (kao na slici dolje).



6. Na tvrdom disku (C:) u mapi PROGRAMSKE DATOTEKE nalazi se mapa INTERNET EXPLORER. Istraži koliko mapa INTERNET EXPLORER ima datoteka i podmapa.

broj datoteka: _____ broj mapa: _____

7. U podmapi DOKUMENTI\5.RAZRED\5.A\PRIMJERI DATOTEKA pronađi datoteku HAPPY.MP3. Dopuni rečenicu:

Sadržaj datoteke HAPPY.MP3 je _____, veličina datoteke je _____, datoteka je stvorena/promijenjena (datum) _____ .

8. Obriši podmapu PETI RAZREDI\MATIČNA ŠKOLA\5.F (stvorenu u 5. zadatku).

9. Preimenuj podmapu PETI RAZREDI\MATIČNA ŠKOLA u ime PLAVO POLJE.

10. Preimenuj datoteku PACMAN.EXE u naziv SMJEŠKO.EXE. Datoteka se nalazi u podmapi DOKUMENTI\5.RAZRED\5.A\PRIMJERI DATOTEKA.

11. Obriši datoteku MICROTKUCAJI.EXE, koja se nalazi u podmapi DOKUMENTI\5.RAZRED\5.A\PRIMJERI DATOTEKA.

12. Provjeri koliko je iskorišteno prostora na tvrdom disku označenog s C: _____ .

13. Obriši s radne površine sve mape koje si stvorio/la.